

### 【ユーザー設定】

- ・ マウス中ボタンが無い場合の視点変更  
UserPreference の Input タブ左 Emulate3ButtonMouse にチェック  
Alt+左クリックで視点変更
- ・ テンキーが無い場合  
Emulate Numpad にチェック
- ・ 日本語化  
System タブ Internarional Fonts にチェック Interface と Tooltips をオン
- ・ 動作が軽くなる？（ハードが対応している場合のみ有効）  
VBOs にチェック
- ・ アンドゥ数変更  
編集→元に戻す→ステップ数 から（デフォルト 32）

最後に Save User Settings をクリックで設定が保存されます。

※OS のユーザー名、ファイル名などは半角英数字を使う事。（トラブルの原因になる）

### 【基本操作】

- ・ 中ボタン：3D ビュー視点変更（隠れているメニューバーの移動にも使います）
- ・ Shift+中ボタン：3D ビュー視点、平行移動
- ・ 右クリック：選択（キャンセル）
- ・ 左クリック：操作確定（Enter キーでもいい）
- ・ カーソルがある場所で操作が有効になる（例：3D ビューの操作は 3D ビューで）
- ・ ウィンドウ角の三角でウィンドウを分割、結合が出来ます。
- ・ T：左メニュー表示、非表示
- ・ N：右メニュー表示、非表示
- ・ Ctrl+Z：アンドゥ
- ・ Ctrl+Shift+Z：リドゥ
- ・ Shift+右クリック：複数選択

## 【よく使うショートカットキー】

- ・テンキー 1 : 視点 正面
- ・テンキー 3 : 視点 右側面
- ・テンキー 7 : 視点 上面
- ・テンキー 5 : 視点 平行投影
- ・テンキー 0 : カメラ視点
- ・Zワイヤーフレーム表示 切替
  
- ・TAB : オブジェクトモード 編集モード 切替
- ・G : 移動
- ・R : 回転
- ・A : 全選択 選択解除
- ・S : 拡大縮小
- ・E : 押し出し
- ・B : 範囲選択
- ・X : 削除
- ・Ctrl+R : ループカット
- ・Shift+C : 3D カーソル原点+全オブジェクト表示
  
- ・スペースキー : 検索 (英語)

## 【3D ビュー】

左下に XYZ 軸の方向が表示されています。

左クリックで 3D カーソルが移動します。

オブジェクトなどを追加する時は 3D カーソルの位置に追加されます。

Shift+C または Shift+S で 3D カーソルを原点に戻せます。

## 【パイメニュー(Pie Menu)]

初心者はパイメニューを使った方が楽かも？ (ショートカットキーを覚えるのが嫌な人)

ユーザー設定→アドオン→Pie Menus Official